

Was ist Pragmatik?

Pragmatik ist ein Teilbereich der [Semiotik](#) und beschäftigt sich mit der Verwendung, Wirkung und Interpretation von Zeichen im konkreten Anwendungskontext. Der Begriff leitet sich vom griechischen *pragma* (Handlung, Sache) ab. In der Pragmatik geht es darum, wie Zeichen von Nutzenden in bestimmten Situationen verstanden und genutzt werden ¹⁾.

Im Gegensatz zur [Syntaktik](#), die sich mit der formalen Struktur von Zeichen befasst, und zur [Semantik](#), die die Bedeutung von Zeichen untersucht, betrachtet die Pragmatik die tatsächliche Verwendung von Zeichen im sozialen und kulturellen Kontext. Sie analysiert, wie Bedeutungen durch den Gebrauch von Zeichen entstehen und wie diese Zeichen im jeweiligen Handlungskontext wahrgenommen, interpretiert oder missverstanden werden können.

In der Sprachwissenschaft untersucht die Pragmatik beispielsweise, wie Sprecherinnen und Sprecher durch Tonfall, Gestik oder Kontext zusätzliche Bedeutungen erzeugen. In der visuellen Kommunikation beschreibt sie, wie Layouts, Symbole oder interaktive Elemente von unterschiedlichen Zielgruppen unter realen Bedingungen genutzt und interpretiert werden.

Pragmatik ist besonders relevant für [User Experience Design](#), [Interface-Gestaltung](#), Werbung, Informationsvermittlung und Barrierefreiheit, da sie den realen Gebrauchskontext und die Nutzerperspektive berücksichtigt.

¹⁾

<https://de.wikipedia.org/wiki/Pragmatik>

From:

<https://wiki.ct-lab.info/> - **Creative Technologies Lab** | dokuWiki

Permanent link:

<https://wiki.ct-lab.info/doku.php/about:pragmatik>

Last update: **2025/05/19 15:08**

