

# X-Carve (2021 Upgrade) - Setup-Checkliste für macOS (M1-M3)

Diese Checkliste hilft, typische Verbindungsprobleme zwischen Easel, dem Easel Driver, und dem X-Controller auf Apple-Silicon-Macs zu lösen.

## 1. Hardware-Grundcheck

1. X-Controller einschalten
2. Front-LED muss leuchten
3. Lüfter läuft
4. USB-Kabel korrekt verbunden
5. Optional: anderes USB-Kabel testen (kurze Kabel bevorzugt)

## 2. Treiber prüfen (EaselDriver 0.4.4)

- Systemeinstellungen → Datenschutz & Sicherheit
  - Unterer Bereich kontrollieren:
    - „Easel Driver“ zulassen
    - Falls angezeigt: „Systemsoftware von Inventables wurde blockiert“ → erlauben
    - Danach Mac neu starten

## 3. Easel Driver Dienst kontrollieren

1. Terminal öffnen
2. Dienst suchen:
  - launchctl list | grep easel
  - Falls kein Ergebnis erscheint → Dienst manuell laden:

```
sudo launchctl load /Library/LaunchDaemons/com.inventables.driver.plist
```

## 4. Browser-Kompatibilität sicherstellen

Safari blockiert oft die Verbindung zum lokalen Easel-Dienst. Deswegen:

- Easel immer in Chrome öffnen
- Safari während des Setups nicht verwenden
- Seite laden: <https://easel.inventables.com>
- Browser nach Installation vollständig neu laden (CMD+R)

## 5. USB-Stabilität prüfen

- Apple-USB-C-Adapter funktionieren nicht immer zuverlässig
- Bei Problemen:
  - Aktiven USB-C-Adapter verwenden
  - Alternativ: USB-C-Hub mit eigener Stromversorgung

- Direktverbindungen bevorzugen (keine daisy-chains) □

## 6. Machine Setup in Easel erneut starten

1. Chrome öffnen □
2. X-Controller einschalten □
3. Easel in Chrome neu laden □
  1. in Chrome chrome:flags eingeben - „WebUSB“ suchen - Auf Enabled stellen - Chrome neu starten - „Start Machine Setup“ wählen <html><label><input type="checkbox"></label></html> - X-Carve (Upgrade 2021) auswählen <html><label><input type="checkbox"></label></html> - Ein „Weiter“-Button sollte sichtbar sein, wenn der Controller korrekt via USB-Kabel erkannt wird <html><label><input type="checkbox"></label></html> ===== 7. Falls weiterhin keine Verbindung möglich ist ===== \* USB-Port wechseln <html><label><input type="checkbox"></label></html> \* Mac vollständig neu starten <html><label><input type="checkbox"></label></html> \* Easel Driver erneut installieren (vorher deinstallieren) <html><label><input type="checkbox"></label></html> \* X-Controller kurz vom Strom trennen und neu starten <html><label><input type="checkbox"></label></html>

From:  
<https://wiki.ct-lab.info/> - Creative Technologies Lab | dokuWiki

Permanent link:  
<https://wiki.ct-lab.info/doku.php/extras:codikon:anwendungssoftware:easel:x-carve?rev=1763877881>

Last update: 2025/11/23 06:04

