

X-Carve (2021 Upgrade) - Setup-Checkliste für macOS (M1-M3)

Diese Checkliste hilft, typische Verbindungsprobleme zwischen Easel, dem Easel Driver, und dem X-Controller auf Apple-Silicon-Macs zu lösen.

1. Hardware-Grundcheck

1. X-Controller einschalten ☐
2. Front-LED muss leuchten ☐
3. Lüfter läuft ☐
4. USB-Kabel korrekt verbunden ☐
5. Optional: anderes USB-Kabel testen (kurze Kabel bevorzugt) ☐

2. Treiber prüfen (EaselDriver 0.4.4)

- Systemeinstellungen → Datenschutz & Sicherheit
 - Unterer Bereich kontrollieren:
 - „Easel Driver“ zulassen ☐
 - Falls angezeigt: „Systemsoftware von Inventables wurde blockiert“ → erlauben ☐
 - Danach Mac neu starten ☐

3. Easel Driver Dienst kontrollieren

1. Terminal öffnen ☐
2. Dienst suchen:
 - `launchctl list | grep easel` ☐
 - Falls kein Ergebnis erscheint → Dienst manuell laden:

```
sudo launchctl load /Library/LaunchDaemons/com.inventables.driver.plist
```

☐

4. Browser-Kompatibilität sicherstellen

Safari blockiert oft die Verbindung zum lokalen Easel-Dienst. Deswegen:

- Easel immer in Chrome öffnen ☐
- Safari während des Setups nicht verwenden ☐
- Seite laden: <https://easel.inventables.com> ☐
- Browser nach Installation vollständig neu laden (CMD+R) ☐

5. USB-Stabilität prüfen

- Apple-USB-C-Adapter funktionieren nicht immer zuverlässig
- Bei Problemen:
 - Aktiven USB-C-Adapter verwenden ☐
 - Alternativ: USB-C-Hub mit eigener Stromversorgung ☐

- Direktverbindungen bevorzugen (keine daisy-chains) ☐

6. Machine Setup in Easel erneut starten

1. Chrome öffnen ☐
2. X-Controller einschalten ☐
3. Easel in Chrome neu laden ☐
 1. in Chrome

```
chrome://flags
```

eingeben ☐

2. „WebUSB“ suchen ☐
3. Auf Enabled stellen ☐
4. Chrome neu starten ☐
4. „Start Machine Setup“ wählen ☐
5. X-Carve (Upgrade 2021) auswählen ☐
6. Ein „Weiter“-Button sollte sichtbar sein, wenn der Controller korrekt via USB-Kabel erkannt wird ☐

7. Falls weiterhin keine Verbindung möglich ist

- USB-Port wechseln ☐
- Mac vollständig neu starten ☐
- Easel Driver erneut installieren (vorher deinstallieren) ☐
- X-Controller kurz vom Strom trennen und neu starten ☐

From:
<https://wiki.ct-lab.info/> - Creative Technologies Lab | dokuWiki

Permanent link:
<https://wiki.ct-lab.info/doku.php/extras:codikon:anwendungssoftware:easel:x-carve?rev=1763877990>

Last update: 2025/11/23 06:06

