

TinkerCAD

Tinkercad ist eine webbasierte 3D-Design- und Lernumgebung, die sich vor allem an Einsteigerinnen und Einsteiger, Schulen und Bildungsprojekte richtet. Im Browser können einfache 3D-Modelle aus Grundkörpern aufgebaut, Schaltungen mit elektronischen Bauteilen simuliert und Code-basierte Konstruktionen erstellt werden, ohne dass eine lokale Installation nötig ist. Die Benutzeroberfläche ist bewusst einfach gehalten, sodass grundlegende Prinzipien von Formen, Transformationen, Proportionen und Konstruktion schnell erfahrbare werden. Durch vorbereitete Beispiele und eine enge Verknüpfung mit Lernmaterialien eignet sich Tinkercad besonders für den Einstieg in 3D-Modellierung, Making und digitale Fertigung.

Entwickelt und betrieben wird Tinkercad von [Autodesk](#), einem internationalen Softwareanbieter, dessen Portfolio von professionellen [CAD](#)-, [CAM](#)- und [CAE](#)-Lösungen wie [Fusion 360](#), AutoCAD oder Inventor bis hin zu Visualisierungs- und Medienwerkzeugen reicht. Innerhalb dieser Produktfamilie ist Tinkercad am unteren Einstiegsspektrum angesiedelt: Es dient als niederschwelliger Zugang zu konstruktivem Denken und digitalen Konstruktionsprozessen, während komplexere Aufgaben später in leistungsfähigeren Systemen wie Fusion 360 weitergeführt werden können. Tinkercad schließt damit die Lücke zwischen spielerischem Ausprobieren, schulischer Vermittlung von MINT- und Designkompetenzen und dem Übergang zu professionellen Konstruktions- und Simulationswerkzeugen des Autodesk-Ökosystems.

From:

<https://wiki.ct-lab.info/> - **Creative Technologies Lab** | **dokuWiki**

Permanent link:

<https://wiki.ct-lab.info/doku.php/extras:codikon:anwendungssoftware:tinkercad>

Last update: **2025/11/27 08:48**

