Reactive Floor Panels

Projekt von Luciana Hazin (MA-Kurs im WiSe 2025/26)

Bild oben: Konzept: 3D-Rendering des Materialpfads. Über den texturierten Kacheln befinden sich Richtlautsprecher.

Das Projekt „Reactive Floor Panels“ entwickelt das Konzept eines begehbaren, reaktiven Materialpfads aus Kacheln, die unterschiedliche (natürliche) Bodenbeläge repräsentieren. Beim Betreten einer Kachel werden Besucher in eine immersive Soundumgebung geführt: ein Ambient-Sound läuft, und über ein Interface können zusätzlich thematische Audioinformationen zum jeweiligen Material ausgelöst werden. Ziel ist, Bodenbeläge als Teil des Raums erfahrbar zu machen und materialbezogene Eigenschaften wie Tast- und Laufgefühl sowie Umweltaspekte (z. B. Recyclingfähigkeit und Brennbarkeit) niedrigschwellig zu vermitteln. Die Interaktionslogik wird über Flussdiagramme beschrieben und in einer prototypischen JavaScript-Anwendung sowie einem Hardware-Prototyp mit Sensorik demonstriert.

- Weitere Informationen hier.
- Java-Script Test gibt es hier: https://ct-lab.info/reactive-floor-panels/

From:
https://wiki.ct-lab.info/ - **Creative Technologies Lab | dokuWiki**

Permanent link:
https://wiki.ct-lab.info/doku.php/extras:codikon:sonstiges:reactive-floor-panels?rev=1771061187

Last update: **2026/02/14 09:26**