Reactive Floor Panels

- Projekt von Luciana Hazin (MA Studentin)
- Kollaboration mit Demozentrum Bau und Energie
- WiSe 2025/26


//Bild oben: Konzept: 3D-Rendering des Materialpfads. Über den texturierten Kacheln befinden sich Richtlautsprecher. // Das Projekt „Reactive Floor Panels“ entwickelt das Konzept eines begehbaren, reaktiven Materialpfads aus Kacheln, die unterschiedliche (natürliche) Bodenbeläge repräsentieren. Beim Betreten einer Kachel werden Besucher in eine immersive Soundumgebung geführt: ein Ambient-Sound läuft, und über ein Interface können zusätzlich thematische Audioinformationen zum jeweiligen Material ausgelöst werden. Ziel ist, Bodenbeläge als Teil des Raums erfahrbar zu machen und materialbezogene Eigenschaften wie Tast- und Laufgefühl sowie Umweltaspekte (z. B. Recyclingfähigkeit und Brennbarkeit) niedrigschwellig zu vermitteln. Die Interaktionslogik wird über Flussdiagramme beschrieben und in einer prototypischen JavaScript-Anwendung sowie einem Hardware-Prototyp mit Sensorik demonstriert.

- Weitere Informationen hier.
- Java-Script Test gibt es hier: https://ct-lab.info/reactive-floor-panels/



From:
https://wiki.ct-lab.info/ - **Creative Technologies Lab | dokuWiki**

Permanent link:
https://wiki.ct-lab.info/doku.php/extras:codikon:sonstiges:reactive-floor-panels?rev=1771061288

Last update: **2026/02/14 09:28**