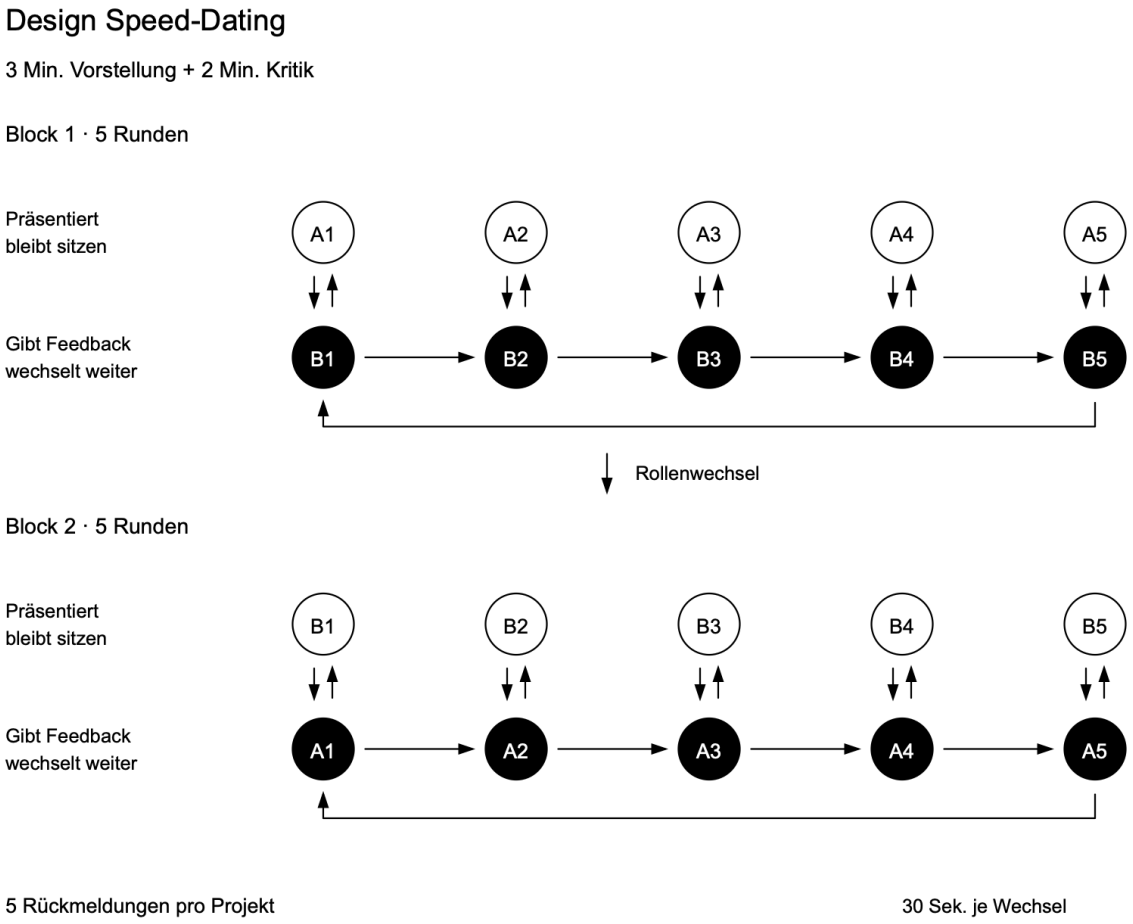
Design Speed-Dating

Design Speed-Dating ist eine kurze, strukturierte Form der Design Critique. Studierende stellen ihr Projekt mehrfach unterschiedlichen Personen vor und erhalten unmittelbar Rückmeldung. Die Gespräche finden gleichzeitig in Paaren statt. Nach einem festen Zeitintervall wechseln die Gesprächspartner*innen nach dem *Kugellagerprinzip*.

Zehn Studierende bilden zwei Gruppen: A und B. An fünf Tischen sitzt jeweils eine Person aus jeder Gruppe. Skizzen, Modelle oder Prototypen helfen beim Erklären.

Ablauf



1. **3 Minuten vorstellen:** Was ist die Idee? Was ist bisher entstanden? Welche Fragen sind offen?
2. **2 Minuten Kritik:** Das Gegenüber nennt konkrete Schwachstellen, Fragen und Verbesserungsvorschläge. Die präsentierende Person hört zu und notiert.
3. **Weiterrücken:** Gruppe A bleibt sitzen. Gruppe B wechselt einen Tisch weiter. Nach Tisch 5 folgt Tisch 1.
4. **Nach fünf Runden Rollen tauschen:** Die ursprünglichen Paare wieder bilden. Jetzt präsentiert B und bleibt sitzen, während A Feedback gibt und rotiert. Es folgen fünf weitere Runden.

Für Notizen und Tischwechsel gibt es jeweils etwa 30 Sekunden. Ein Timer gibt die Signale.

Danach

Jede Person hat Feedback von fünf anderen Studierenden erhalten. Daraus werden dann die konkreten nächsten Schritte abgeleitet: **Was baue oder teste ich heute?**

Gesamtdauer mit Einführung und Auswertung: etwa **75 Minuten**.

From:
https://wiki.ct-lab.info/ - **Creative Technologies Lab | dokuWiki**

Permanent link:
https://wiki.ct-lab.info/doku.php/extras:wissikon:design-development:design_speed-dating

Last update: **2026/11/08 16:34**