2025/10/19 13:09 1/2 SCAMPER

SCAMPER

Die Methode *SCAMPER* ist ein strukturierter Fragenkatalog zur systematischen Ideenentwicklung. Sie basiert auf der gezielten Modifikation bestehender Produkte, Prozesse oder Konzepte durch sieben Denkoperationen.

Der Begriff ist ein Akronym aus:

- 1. S = Substitute (Ersetzen)
- 2. C = Combine (Kombinieren)
- 3. A = Adapt (Anpassen)
- 4. *M* = Modify (Verändern, Vergrößern/Verkleinern)
- 5. P = Put to other use (Anders verwenden)
- 6. E = Eliminate (Eliminieren)
- 7. R = Reverse (Umkehren, Umstellen)

Prinzip

- 1. Ein vorhandenes Objekt, Prozess oder Konzept wird aus sieben Perspektiven hinterfragt.
- 2. Jede SCAMPER-Frage provoziert neue Sichtweisen und potenzielle Lösungen.
- 3. Die Methode eignet sich sowohl zur inkrementellen Verbesserung als auch zur radikalen Neuerfindung.

Beispielhafte Fragen pro Buchstabe

- 1. Substitute: Was kann ersetzt werden? Material, Bauteil, Zielgruppe?
- 2. Combine: Was lässt sich miteinander verbinden? Funktionen, Produkte, Technologien?
- 3. Adapt: Gibt es ähnliche Lösungen in anderen Bereichen, die übernommen werden können?
- 4. Modify: Kann etwas vergrößert, verkleinert, verlängert, beschleunigt werden?
- 5. Put to other use: Kann das Produkt für einen anderen Zweck eingesetzt werden?
- 6. Eliminate: Welche Elemente sind überflüssig? Was kann weggelassen werden?
- 7. Reverse: Was passiert, wenn man die Reihenfolge, Richtung oder Struktur umkehrt?

Anwendung

- 1. Auswahl eines Ausgangsprodukts, -prozesses oder -problems
- 2. Durchlaufen der sieben SCAMPER-Fragen systematisch oder selektiv
- 3. Notieren und bewerten der entstandenen Ideen
- 4. Auswahl und Weiterentwicklung geeigneter Ansätze

Vorteile

- 1. Sehr einfach anwendbar, auch ohne Vorwissen
- 2. Gut geeignet für Workshops und Innovationsteams
- 3. Fördert sowohl kleine Verbesserungen als auch disruptive Ideen
- 4. Kann mit anderen Methoden kombiniert werden (z. B. Brainstorming)

update:
2025/07/06 extras:wissikon:kreativitaetstechniken:scamper https://www.wiki.ct-lab.info/doku.php/extras:wissikon:kreativitaetstechniken:scamper
07:34

From:

https://www.wiki.ct-lab.info/ - Creative Technologies Lab | dokuWiki

Permanent link:

https://www.wiki.ct-lab.info/doku.php/extras:wissikon:kreativitaetstechniken:scamper

Last update: 2025/07/06 07:34



https://www.wiki.ct-lab.info/ Printed on 2025/10/19 13:09