

Das Wissikon

Diese Seite bietet einen zentralen Einstiegspunkt zu Begriffserklärungen, wie zum Beispiel die Erklärung des Wortes *Wissikon* als zusammengesetztes Kunstwort der Begriffe *Wissen* und *Lexikon*, thematischen Einordnungen und weiterführenden Informationen im Rahmen dieses Wikis. Die hier verlinkten Einträge dienen als Nachschlagewerk und Orientierungshilfe zu Fachbegriffen, Konzepten und Querschnittsthemen aus den Bereichen Design, Medien-Design, Creative Technologies, Technologie, Wissenschaft und Kultur. Neue Beiträge werden fortlaufend ergänzt und mehr oder weniger thematisch zugeordnet.

Media-Design / UX / UI

- [animated-gif](#)
- [autoativity-reactivity-interactivity](#)
- [farbmodelle](#)
- [interaction-design](#)
- [media-formats](#)
- [user-experience-design](#)
- [user-interface-design](#)

Design Development

- [design-for-conversations](#)
- [design-process](#)
- [designphasen](#)
- [filmformate_bildverhaeltnisse](#)
- [future-forecasting](#)
- [gestalt-rules](#)
- [grundlagen_der_animation](#)
- [human-centred-design](#)
- [konzeptstatement](#)
- [money-shot](#)
- [persona](#)
- [speculative-design](#)
- [storyboarding](#)
- [ten-principles-for-good-design](#)
- [usability](#)

Prototyping & Model Making

- [appearance-model](#)
- [cad](#)
- [cam](#)
- [experience-prototyping](#)
- [funktions-prototyp](#)
- [look-like-prototyp](#)
- [mock-up](#)

Related to Books and Publications

- [book_a_field_manual_for_a_new_education](#)
- [book_a_whole_new_engineer](#)
- [book_designing-interaction](#)
- [reading-list-felix](#)
- [ten-books-on-architecture_vitruvius](#)
- [the-cognitive-style-of-powerpoint](#)
- [vitruvius](#)

Typography & Layout

- [layout](#)
- [typography](#)

Corporate Design

- [corporate_behaviour](#)
- [corporate_communication](#)
- [corporate_identity](#)

Zeichenlehre

- [abzeichen](#)
- [bildmarke](#)
- [determinative](#)
- [einfuehrung_systematik_der_zeichen_und_markenfuehrung](#)
- [emblem](#)
- [farbmarke](#)
- [formmarke](#)
- [icon](#)
- [ideogramme](#)
- [keyvisual](#)

- modelmaking-and-building-prototypes
- physical-computing
- quick-and-dirty-prototyping
- rapid-prototyping
- sketch-modeling

Kreativitätstechniken

- ars-memoriae
- bildhafte_analogien
- brainstorming
- brainwriting
- clustering
- fishbowl
- freewriting
- funktionsbaum
- handstorming
- horror_vacui
- improvisation
- metaphornbildung
- mind-mapping
- moodboard
- morphologische_matrix
- open-space
- osborn-checkliste
- perspektivwechsel
- poiesis
- reizwortanalyse
- rollenspiele
- scamper
- synektik
- triz
- umkehrtechnik
- visualisierung
- wizard-of-oz
- world-cafe
- zwangskombination

- klangmarke
- logo
- markenzeichen
- phonogramme
- pictogramm
- pragmatik
- semantik-lehre-der-zeichen
- semiotik
- siegel
- signatur
- signet
- symbol
- syntaktik
- wappen
- wortmarke

To sort...

- ascii-steps
- name-your-files
- rule-collection
- sdg

From:
<https://wiki.ct-lab.info/> - Creative Technologies Lab | dokuWiki



Permanent link:
https://wiki.ct-lab.info/doku.php/extras:wissikon:overview_on_topics?rev=1751787323

Last update: **2025/07/06 07:35**