

# Branchenübliche Vergütung in der Softwareentwicklung

Die folgenden Angaben orientieren sich an marktüblichen Spannen aus öffentlich zugänglichen Projektausschreibungen, Fachverbandsinformationen (Bitkom <sup>1)</sup>freelancermap Kompass 2025<sup>2)</sup>, heise online <sup>3)</sup> sowie Erfahrungswerten aus industriellen und digitalen Transformationsprojekten in Deutschland. Die Werte sind unverbindlich und variieren stark in Abhängigkeit von Region, Expertise, Technologiefeld und Projektumfang.  
Stand: — 2025/11/05 08:10

## Honorarmodelle

- Tagessätze (dominant im Projektgeschäft)
- Festpreis für klar definierte Funktionen
- Agile Vergütung nach Sprints oder Story Points
- Service- und Wartungsverträge als Retainer

## Typische Tagessatzspannweiten

- Junior Developer: 450–650 EUR
- Professional Backend/Frontend: 650–900 EUR
- Senior Developer: 900–1 200 EUR
- Lead Engineer / Software Architect: 1 100–1 500 EUR
- UX/UI in Softwareprojekten: 600–1 000 EUR
- DevOps / Cloud Engineering: 1 000–1 400 EUR
- Data Science / Machine Learning: 1 000–1 600 EUR
- AR/VR/Realtime (Unity/Unreal): 900–1 500 EUR

## Projektbezogene Pauschalen (Orientierung)

- Standard Web-App (MVP): 30 000–120 000 EUR
- Mobile App mittlere Komplexität: 60 000–250 000 EUR
- Spezialsoftware mit Hardwareintegration: 150 000–600 000+ EUR

## Branchenunterschiede

- Industrie und Automotive: eher obere Spannbereiche
- Kultur, Non-Profit, Startups: oft 20–40 % darunter

## Kostentreiber

- Komplexität und Sicherheitsanforderungen
- Integrationsaufwand (Datenbanken, Sensorik, Cloud)
- Anzahl Plattformen und Endgeräte
- UX-Research und Testing
- Langzeitbetrieb, Updates, SLA-Vorgaben

# Hinweise

Die Angaben dienen ausschließlich der Orientierung. Für konkrete Projekte sind belastbare Ausschreibungsunterlagen, transparente Leistungsdefinitionen und unabhängige Kostenbewertungen maßgeblich.

1)

<https://www.bitkom.org/Marktdaten/ITK-Konjunktur/ITK-Markt-Deutschland>

2)

<https://www.elektroniknet.de/karriere/gehaltsreport/freelancer-stundensaeetze-steigen-weiter.224134.html>

3)

<https://www.heise.de/news/Stundensaeetze-gestiegen-Freelancer-liegen-im-Schnitt-bei-104-Euro-10324942.html>

From:  
<https://wiki.ct-lab.info/> - Creative Technologies Lab | dokuWiki

Permanent link:  
<https://wiki.ct-lab.info/doku.php/extras:wissikon:project-management:verguetung-in-der-softwareentwicklung?rev=1762330268>

Last update: **2025/11/05 08:11**

