

Sketch Modeling

Sketch Modeling bezeichnet eine schnelle, spontane Methode, um Designideen dreidimensional und physisch zu erkunden. Dabei werden einfache, leicht verfügbare Materialien wie Pappe, Papier, Schaumstoff, Draht, Holzreste oder Ton verwendet, um grobe Modelle oder Volumenstudien zu erstellen. Ziel ist es, erste räumliche Vorstellungen, Proportionen, Formen oder Nutzungsszenarien schnell sichtbar und erlebbar zu machen.

Im Unterschied zu detaillierten Prototypen oder [Mock-ups](#) liegt der Fokus beim Sketch Modeling nicht auf Präzision oder feiner Ausarbeitung, sondern auf Geschwindigkeit, Experimentierfreude und explorativem Denken. Die Modelle dienen dazu, Ideen physisch zu "skizzieren", räumliche Probleme frühzeitig zu erkennen und verschiedene Varianten ohne großen Aufwand zu testen.

Sketch Modeling wird häufig in frühen Phasen des [Designprozesses](#) eingesetzt, insbesondere im Produktdesign, Architekturentwurf, Möbeldesign oder Interaction Design. Es unterstützt die iterative Entwicklung, erleichtert Teamdiskussionen und hilft, Ideen weiterzuentwickeln, bevor mehr Zeit und Ressourcen in detaillierte Ausarbeitungen investiert werden. Oft entstehen durch das schnelle Arbeiten im Raum neue, unerwartete Lösungsansätze, die auf rein zeichnerischem Weg schwer erfassbar wären.

Sketch Modeling ist eng verwandt mit dem Ansatz des [Quick-and-Dirty Prototyping](#). Beide Methoden setzen auf Geschwindigkeit, einfache Materialien und niedrigschwellige Umsetzung, um frühe Ideen sichtbar und diskutierbar zu machen. Während Quick-and-Dirty Prototypes jedoch meist erste funktionale oder interaktive Aspekte eines Entwurfs adressieren, konzentriert sich Sketch Modeling primär auf räumliche, formale und proportionale Fragestellungen. Sketch Models dienen somit vor allem der Exploration von Gestalt und Raum, nicht primär der Überprüfung technischer Abläufe oder Nutzerinteraktionen.

From:
<https://wiki.ct-lab.info/> - Creative Technologies Lab | dokuWiki

Permanent link:
<https://wiki.ct-lab.info/doku.php/extras:wissikon:prototyping-and-modelmaking:s sketch-modeling?rev=1751787279>

Last update: 2025/07/06 07:34

