How might we...?

How might we...? ist eine einfache Methode, um Erkenntnisse aus Recherche und Research Synthesis in offene Gestaltungsfragen zu übersetzen. Ziel ist es, ein erkanntes Problem oder Bedürfnis so zu formulieren, dass daraus unterschiedliche Lösungsansätze entstehen können.

Eine gute *How might we...?*-Frage ist offen genug, um mehrere Ideen zuzulassen, aber konkret genug, um einen sinnvollen Fokus zu setzen. Sie beschreibt deshalb nicht bereits die Lösung. Statt zu fragen:

Wie könnten wir einen sprachgesteuerten Lautsprecher für die Küche entwickeln?

wäre beispielsweise offener:

Wie könnten wir Menschen dabei unterstützen, Audioinhalte beim Kochen zu bedienen, ohne einen Touchscreen verwenden zu müssen?

Die Formulierung „How might we...?“ ist dabei bewusst gewählt. *How* öffnet den Raum für unterschiedliche Lösungswege, *might* lässt mehrere Möglichkeiten zu und *we* betont, dass die Fragestellung gemeinsam bearbeitet wird.

Typischerweise entsteht eine solche Frage aus einem Insight. Aus der Beobachtung, dass Menschen beim Kochen ihr Smartphone häufig nur umständlich bedienen können, könnte beispielsweise folgende Design Opportunity entstehen:

How might we make audio interaction easier in situations where users cannot or do not want to touch a screen?

Im Designprozess wird die Methode vor allem am Übergang von *Discover!* zu *Ideate!* eingesetzt. Sie hilft dabei, Rechercheergebnisse nicht direkt in eine einzelne Lösung zu übersetzen, sondern zunächst einen offenen Lösungsraum zu definieren.

From:
https://wiki.ct-lab.info/ - **Creative Technologies Lab | dokuWiki**

Permanent link:
https://wiki.ct-lab.info/doku.php/extras:wissikon:research-methods:how-might-we

Last update: **2026/09/14 14:42**