Stakeholder

Ein *Stakeholder* ist eine Person, Gruppe oder Organisation, die von einem Projekt, Produkt oder System betroffen ist oder Einfluss darauf hat. Dazu können beispielsweise Nutzer*innen, Auftraggeber*innen, Unternehmen, Mitarbeitende, Behörden, Partner, Lieferanten oder andere Interessengruppen gehören. Im Designprozess hilft die Analyse von Stakeholdern dabei zu verstehen, welche unterschiedlichen Interessen, Erwartungen, Anforderungen und möglichen Konflikte berücksichtigt werden müssen. Nicht jeder Stakeholder gehört automatisch zur Zielgruppe: Die Zielgruppe nutzt ein Produkt in der Regel direkt, während Stakeholder auch indirekt betroffen sein oder Entscheidungen beeinflussen können.

From:
https://wiki.ct-lab.info/ - **Creative Technologies Lab | dokuWiki**

Permanent link:
https://wiki.ct-lab.info/doku.php/extras:wissikon:research-methods:stakeholder

Last update: **2026/09/14 14:21**