

Medien-Design Projekt — User-Experience Design

Leonie Winkelmann
Wintersemester 2026/27

Übersicht zum heutigen Ablauf

Start mit Erinnerung: alle Arbeitsschritte dokumentieren und Screenshots, Fotos, Skizzen, etc. mit in die Doku-Box packen.

1. Impuls: Was ist UX?
2. Nutzerfluss-Grundlagen, geführte Übung
3. Pause
4. Wireframing-Übung am eigenen Projekt
5. Vorbereitung aufs nachmittägliche Storyboarding (Ablauf in Etappen skizzieren)
6. Austausch

Inhalte

- Was ist UX? Abgrenzung zu UI (kurz, vertieft im Hauptseminar/nächster Praktikumstermin)
- Nutzerflüsse/Abläufe als Grundlage für Storyboards
- Kurze Einführung in Wireframing (Papier oder Figma)
- Kritischer Blick auf KI-gestützte Nutzerforschung (automatisierte Interview-Auswertung): Zeitgewinn vs. Verzerrung durch das Modell

From:

<https://wiki.ct-lab.info/> - Creative Technologies Lab | dokuWiki

Permanent link:

<https://wiki.ct-lab.info/doku.php/praktika:04-12-26>

Last update: **2026/09/10 15:00**

