

# Medien-Design Projekt — Typografie

Leonie Winkelmann  
Wintersemester 2026/27

## Übersicht zum heutigen Ablauf

Start mit Erinnerung: alle Arbeitsschritte dokumentieren und Screenshots, Fotos, Skizzen, etc. mit in die Doku-Box packen.

1. Impuls: Gestaltgesetze
2. Impuls: Typografische Hierarchie
3. Kern Type/Shape Type spielerisch
4. Pause
5. Anwendung auf eigenes Projekt/Moodboard-Vorbereitung
6. Austausch

## Inhalte

- Gestaltgesetze kurz als Wahrnehmungsgrundlage (Nähe, Ähnlichkeit, Figur-Grund)
- Schriftpaarung, Hierarchie, Lesbarkeit
- Praxis: Kern Type/Shape Type spielerisch üben===== Medien-Design Projekt — Typografie =====

Leonie Winkelmann  
Wintersemester 2026/27

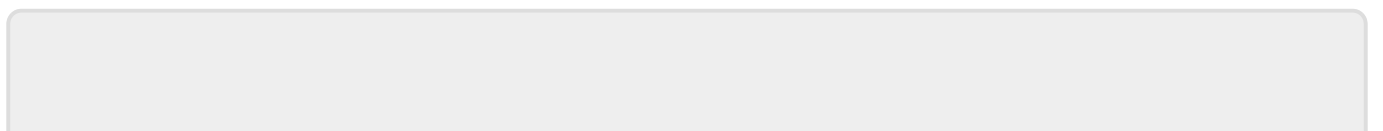
## Übersicht zum heutigen Ablauf

Start mit Erinnerung: alle Arbeitsschritte dokumentieren und Screenshots, Fotos, Skizzen, etc. mit in die Doku-Box packen.

1. Impuls: Gestaltgesetze
2. Impuls: Typografische Hierarchie
3. Kern Type/Shape Type spielerisch
4. Pause
5. Anwendung auf eigenes Projekt/Moodboard-Vorbereitung
6. Austausch

## Inhalte

- Gestaltgesetze kurz als Wahrnehmungsgrundlage (Nähe, Ähnlichkeit, Figur-Grund)
- Schriftpaarung, Hierarchie, Lesbarkeit
- Praxis: Kern Type/Shape Type spielerisch üben



From:

<https://wiki.ct-lab.info/> - **Creative Technologies Lab** | dokuWiki

Permanent link:

<https://wiki.ct-lab.info/doku.php/praktika:06-11-26?rev=1789052371>

Last update: **2026/09/10 14:59**

