

Medien-Design Projekt — User-Interface Design

Leonie Winkelmann
Wintersemester 2026/27

Übersicht zum heutigen Ablauf

Start mit Erinnerung: alle Arbeitsschritte dokumentieren und Screenshots, Fotos, Skizzen, etc. mit in die Doku-Box packen.

1. Impuls: UI-Grundelemente
2. Figma-Einführung
3. Pause
4. Eigenen Mock-up bauen
5. Peer-Feedback
6. Übergang zum Hauptseminar (Usability-Vertiefung)

Inhalte

- UI-Grundelemente: Buttons, Zustände, Hierarchie
- Figma-Basics für Mock-ups
- Vorbereitung auf Usability-Vertiefung am Nachmittag
- Prompt-zu-UI-Tools (z. B. Uizard, Figma Make) als schneller Ausgangspunkt für Mock-ups – mit Hinweis auf Kennzeichnungspflicht bei KI-Anteilen in Studienarbeiten

From:

<https://wiki.ct-lab.info/> - Creative Technologies Lab | dokuWiki

Permanent link:

<https://wiki.ct-lab.info/doku.php/praktika:18-12-26?rev=1789052432>

Last update: **2026/09/10 15:00**

