

Medien-Design Projekt — Adobe Creative Cloud

Leonie Winkelmann
Wintersemester 2026/27

Übersicht zum heutigen Ablauf

1. Überblick: welches Programm wofür
2. Kurztour Photoshop
3. Pause
4. Kurztour Illustrator
5. Kurztour InDesign
6. Anwendung auf Scheme-Design-Aufgabe (eigenes Projekt)
7. Fragen/Ausblick

Inhalte

- Überblick: welches Programm für welchen Zweck (Photoshop = Bild, Illustrator = Vektor, InDesign = Layout)
- Kurze geführte Tour durch alle drei
- Hinweis auf Open-Source-Alternativen (Affinity, GIMP, Inkscape) für Studierende ohne Lizenz
- Kurzer Ausblick: generative KI-Funktionen in der Creative Cloud (Adobe Firefly/Generative Fill) – und die Frage, mit welchen Trainingsdaten diese Modelle arbeiten

From:

<https://wiki.ct-lab.info/> - **Creative Technologies Lab** | dokuWiki

Permanent link:

<https://wiki.ct-lab.info/doku.php/praktika:20-11-26?rev=1789119185>

Last update: **2026/09/11 09:33**

