

Medien-Design Projekt — Raster

Praktikum

Leonie Winkelmann
Wintersemester 2026/27

Fr. 23.10.2026, 8:15-11:15 Uhr, online (Zoom)

Grundlagen von Rastersystemen verstehen und praktisch anwenden. Das Raster brauchen wir wieder beim finalen Plakat (15.01.).

Zeit	Inhalt
------	--------

Impuls: Rasterarten und Kennzahlen (Spalten, Modul, Basislinie, hierarchisch; Ränder, Gutter, Satzspiegel), Goldener Schnitt und Fibonacci, * Rasterbrüche als Stilmittel

- Geführte Übung: Raster in Affinity Publisher oder InDesign aufbauen (Hilfslinien, Spalten, Musterseiten)
- Eigenes Mini-Layout (Plakat oder Infografik) zu urbaner Mobilität im selbst gebauten Raster
- Ausblick auf das finale Plakat, Organisatorisches

[Affinity Publisher](#), [InDesign](#), [Nachbau](#)

Literatur:

- Müller-Brockmann, J.: Grid Systems in Graphic Design, Niggli Verlag
- Meisner, G. B.: The Golden Ratio, Race Point, 2018

Weiterführende Infos

- Grid Systems, Josef Müller-Brockmann
- Ordnung in der Gestaltung, Ulysses Voelker
- Gestaltung, Typografie, etc. Ein Handbuch, Damien und Claire Gautier
- Link zum [Poster-Layout](#)

From:

<https://wiki.ct-lab.info/> - Creative Technologies Lab | dokuWiki

Permanent link:

<https://wiki.ct-lab.info/doku.php/praktika:23-10-26?rev=1792498741>

Last update: **2026/10/20 12:19**

