Medien-Design Projekt — Raster

Praktikum

Leonie Winkelmann
Wintersemester 2026/27

Fr. 23.10.2026, 8:15–11:15 Uhr, online (Zoom)

Grundlagen von Rastersystemen verstehen und praktisch anwenden. Das Raster brauchen wir wieder beim finalen Plakat (15.01.).

Impuls: Rasterarten und Kennzahlen (Spalten, Modul, Basislinie, hierarchisch; Ränder, Gutter, Satzspiegel), Goldener Schnitt und Fibonacci, Rasterbrüche als Stilmittel

- Geführte Übung: Raster in Affinity Publisher oder InDesign aufbauen (Hilfslinien, Spalten, Musterseiten)
- Eigenes Mini-Layout (Plakat oder Infografik) zu urbaner Mobilität im selbst gebauten Raster
- Ausblick auf das finale Plakat, Organisatorisches

Affinity Publisher, InDesign, Nachbau

Weiterführende Infos

- Grid Systems, Josef Müller-Brockmann
- Ordnung in der Gestaltung, Ulysses Voelker
- Gestaltung, Typografie, etc. Ein Handbuch, Damien und Claire Gautier

- Link zumPoster-Layout
- Unordered List Item

From:
https://wiki.ct-lab.info/ - **Creative Technologies Lab | dokuWiki**

Permanent link:
https://wiki.ct-lab.info/doku.php/praktika:23-10-26?rev=1792695073

Last update: **2026/10/22 18:51**