

Supervision of Bachelor thesis projects

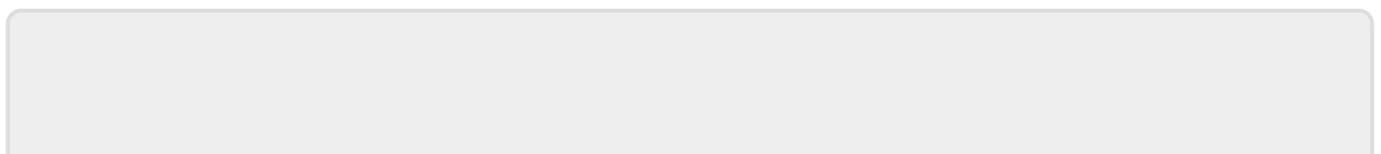
Prof. Felix Beck is supervising selected bachelor's thesis as first examiner. Interdisciplinary group work is given priority. There is a need to register early – at least one semester in advance!

Possible projects should target one of the [listed media-formats](#), and should take place in the field of interactive media (web technologies, VR, AR, software development, visual computing), media in space/spatial design (autoactive, reactive, interactive installations), product design (IoT, media objects), or similar.

Visit the [Hall of Fame](#), or check out the [list of successful bachelor projects](#) from the past.

Potential BA thesis topics

- **Design und Implementierung einer interaktiven Installation für öffentliche Räume:** Konzipiere und realisiere eine kreative interaktive Installation, die dazu dient, öffentliche Räume aufzuwerten und die Interaktion der Passanten zu fördern.
- **Entwicklung einer Augmented Reality Anwendung zur interaktiven Museumsführung:** Untersuche, wie Augmented Reality genutzt werden kann, um das Museumsbesuchererlebnis zu verbessern und interaktive Elemente einzuführen.
- **Visualisierung von Big Data für die Entscheidungsfindung in Unternehmen:** Untersuche, wie komplexe Daten visualisiert werden können, um Entscheidungsträgern in Unternehmen bei der Analyse und Interpretation großer Datenmengen zu unterstützen.
- **Design einer interaktiven Webanwendung für kulturelle Bildung:** Entwickle eine webbasierte Plattform, die es Benutzern ermöglicht, interaktiv kulturelle Inhalte zu erkunden, zu lernen und auszutauschen, und führe Usability-Tests durch, um die Benutzererfahrung zu verbessern.
- **Entwicklung einer mobilen Anwendung für kulturelle Stadtführungen:** Untersuche, wie mobile Anwendungen genutzt werden können, um Nutzern interaktive und personalisierte Stadtführungen anzubieten, die kulturelle Sehenswürdigkeiten und historische Ereignisse vermitteln.
- **Design einer virtuellen Ausstellung für digitale Kunst:** Gestalte eine virtuelle Ausstellung oder Galerie, die es Künstlern ermöglicht, ihre digitalen Kunstwerke zu präsentieren und Besuchern ein immersives Erlebnis zu bieten, z.B. durch Virtual Reality oder 360-Grad-Technologie.
- **Design einer interaktiven Installation für ein Musikfestival:** Konzipiere und realisiere eine interaktive Installation, die das Erlebnis von Festivalbesuchern bereichert und kreative Möglichkeiten der Interaktion mit Musik und Technologie bietet.



From:

<https://wiki.ct-lab.info/> - **Creative Technologies Lab | dokuWiki**

Permanent link:

<https://wiki.ct-lab.info/doku.php/teaching:ba-thesis-topics?rev=1733323746>

Last update: **2024/12/04 14:49**

