Design Basics

Praktische Grundlagen der Gestaltung mit digitalen Medien
Bachelor Elektrotechnik, Bachelor Informatik, Bachelor Wirtschaftsingenieurwesen Elektrotechnik
Prof. Felix Hardmood Beck

Thema heute: **Design Prozess, Zeitplanung, Project Management Tools (Kanban/Scrum)**

Start um 12 Uhr s.t.

- Anwesenheitsliste
- Kurze Beschreibung zur Themenumstellung ⇒ Kurzzeitprojekt beginnt bereits kommende Woche
  - AR Demo erfolgt eingebettet in Kurzzeitprojekt (Aero Demo ist bereits erfolgt)
- Fertigstellung der Dokubox!
- Start in das Seminar mit Projektvorstellung von Designerin Anna Oestreich

Besprechung der Ergebnisse der Hausaufgaben

1. Vorstellung der *Zimmer Sketche* (nachbearbeitete Zeichnung/Ausdruck)
2. Vorstellung der 360° Ansicht in Headset
3. Ergebnis des stereoskopischen Bildes

Thema heute: Zeitplanung, Project Management Tools (Kanban/Scrum), linear vs. non-linear Problem Solving

1. Vorstellung Prinzip KanBan/Scrum
2. Vorstellung Ablauf Designprozess und Bezug auf Kurzzeit Projekt anhand von Beispielen (http://digital.msd-basics.info)
   1. **Recherche – Discover!** ⇒ Miro-Board mit Recherche Ergebnissen, Mind-Map, Themenfindung, etc.
   2. **Konzeptentwicklung – Ideate!** ⇒ Moodboard, Konzept Statement, erste Entwürfe
   3. **Scheme Design – Make!** Schemata, Diagramme, Organigramme, Scribbles, Layoutskizzen, Varianten
   4. **Detailed Design** ⇒ Prototypen, User-Testing, Ausformulierung von Farbwelten, Schriften, Bildsprachen, Stile, etc.
   5. **Dokumentation – Expose!** ⇒ Fotos, Renderings, Videos, Animationen, “Presse”-texte / Alles notwendige für Dokumentation und Präsentation

Hinweis auf weiterführende Literatur:

- Research Methods for Product Design [1)]
- IDEO's Field Guide to Human-Centered Design (PDF)
- Video: IDEOs Shopping Cart Design

Pause 10 min

Kurzzeit Projekt Mp.Drei

- Vorstellung der Aufgaben für die kommenden Wochen Kurzzeit-Projekt
  - Projektdokumentation untrer http://mpdrei.ct-lab.info
- Gruppeneinteilung für Kurzzeit-Projekt
- Stand Hardware
  - Welche Hardware wollen die Gruppen einsetzen?
  - Die Hardware wird im Anschluss im ZBE gebaut
- Was sind die nächsten Schritte?

Hausaufgaben für kommende Woche

Lesen Sie sich die Aufgabenstellung gut durch!

1. Recherche
2. Brainstorming ⇒ Mind-Map
3. Konzeptstatement
4. Moodboard
5. Checken Sie Anforderungen und Bedingungen

[1)]
Milton, Alex, Paul Rodgers, Research Methods for Product Design, Laurence King Publishing Ltd, London, 2013

From:
https://www.wiki.ct-lab.info/ - **Creative Technologies Lab | dokuWiki**

Permanent link:
https://www.wiki.ct-lab.info/doku.php/teaching:ba:courses:design-basics:sose24:21_05_24

Last update: **2025/03/22 07:41**