Design Basics

Praktische Grundlagen der Gestaltung mit digitalen Medien
Bachelor Elektrotechnik, Bachelor Informatik, Bachelor Wirtschaftsingenieurwesen Elektrotechnik
Prof. Felix Hardmood Beck

Start um 12 Uhr s.t.

1. Anwesenheitsliste
2. kurze Zusammenfassung der Videos:
    - 1 (Rapid Prototyping)
    - 2 (Composting Prototypes)
    - 3 (3D printing is changing the world)
3. Besprechung der Ergebnisse der Hausaufgaben (3D Drucke)
4. Vortrag: Einordnung der Prototypen und der Visualisierungen in den *Designprozess*
5. Fotos von 3D Drucken in Hohlkehle (DIY Fotostudio: Licht, Handykamera…)
6. Ausdrucken eines Fotos auf DIN A3 ⇒ Nachzeichnen mit transparent Papier (Fineliner) ⇒ Hervorheben der *Features*
7. Benutzung von Markern:
    - Durchpausen der Geometrie
    - Kolorierung mit Markern: Farbe und Oberflächen, Verläufe, Schatten, Reflektion
8. Nachstellen der Szene in Adobe Dimension/Substance 3D Stager
    - Erklärung zur Erstellung eines Testaccounts für Adobe Creative Cloud
    - Download und Installation von Substance 3D Stager
    - Aufbau der Szene: Hohlkehle, Licht, Import 3D-Objekt

Hausaufgaben bis zum 30. April

Beenden und Überarbeiten der heutigen Aufgaben

From:
https://wiki.ct-lab.info/ - **Creative Technologies Lab | dokuWiki**

Permanent link:
https://wiki.ct-lab.info/doku.php/teaching:ba:courses:design-basics:sose24:30_04_24

Last update: **2025/03/22 07:41**