

- Vorstellung des Formates *Impulsvortrag*.
 - mal kürzer, mal länger
 - Mögliche Inhalte:
 - z.B. Einführung in gängige Software (Adobe Creative Cloud, Figma, Affinity Suite)
 - Grundlagen der Bildbearbeitung (Photoshop oder GIMP)
 - Vektorgrafiken und Logo-Gestaltung (Illustrator oder Inkscape)
 - Layout- und Editorial-Design (InDesign, Figma)
 - Grundlagen der Animation und Motion Design (z.B. After Effects)
 - Sammlung: Welche Software Tools interessieren Euch?

From:

<https://wiki.ct-lab.info/> - Creative Technologies Lab | dokuWiki

Permanent link:

https://wiki.ct-lab.info/doku.php/teaching:ba:courses:design-basics:sose25:27_03_25?rev=1742456290

Last update: **2025/03/20 07:38**

