

# Design Basics

Prof. Felix Beck, Leonie Winkelmann  
Donnerstag, 27. März 2025

## Allgemeines zum Ablauf der Prüfung

- Vorstellung des Formates *Impulsvortrag*.
  - mal kürzer, mal länger
  - Mögliche Inhalte:
    - z.B. Einführung in gängige Software (Adobe Creative Cloud, Figma, Affinity Suite)
    - Grundlagen der Bildbearbeitung (Photoshop oder GIMP)
    - Vektorgrafiken und Logo-Gestaltung (Illustrator oder Inkscape)
    - Layout- und Editorial-Design (InDesign, Figma)
    - Grundlagen der Animation und Motion Design (z.B. After Effects)
  - Sammlung: Welche Software Tools interessieren Euch?

From:

<https://wiki.ct-lab.info/> - Creative Technologies Lab | dokuWiki

Permanent link:

[https://wiki.ct-lab.info/doku.php/teaching:ba:courses:design-basics:sose25:27\\_03\\_25?rev=1742456427](https://wiki.ct-lab.info/doku.php/teaching:ba:courses:design-basics:sose25:27_03_25?rev=1742456427)

Last update: 2025/03/20 07:40

