Design Basics

Bachelor-Kurs Prof. Felix Beck, Leonie Winkelmann
Donnerstag, 27. März 2025
Sommersemester 2025

> evtl. zwischendurch eine kurze Pause ±10 min?

Übersicht zum heutigen Ablauf

1. Vorstellung Prof. Beck
    - OpenCalendar/Sprechstunde
2. Vorstellung Leonie Winkelmann
3. Vorstellung Creative Technologies Lab?
    - dokuWiki
    - Regeln im Lab (Arbeitsplätze, Materialien, etc.)
    - Disclaimer: Fotos & Videos
4. Überblick zum Kurs
    - Beispiele aus vorherigen Semestern
    - Mattermost Kanäle
5. Vorstellung des Formates *Impulsvortrag*.
    - mal kürzer, mal länger
    - Mögliche Inhalte:
        - z.B. Einführung in gängige Software (Adobe Creative Cloud, Figma, Affinity Suite)
        - Grundlagen der Bildbearbeitung (Photoshop oder GIMP)
        - Vektorgrafiken und Logo-Gestaltung (Illustrator oder Inkscape)
        - Layout- und Editorial-Design (InDesign, Figma)
        - Grundlagen der Animation und Motion Design (z.B. After Effects)
    - Sammlung: Welche Software Tools interessieren Euch?
    - heutiger Impulsvortrag: Vorstellung von P5.JS

Hausaufgaben (bis 02.10.)

1. Finden Sie sich in Teams a 3-4 Studierenden zusammen!

From:
https://wiki.ct-lab.info/ - **Creative Technologies Lab | dokuWiki**

Permanent link:
https://wiki.ct-lab.info/doku.php/teaching:ba:courses:design-basics:sose25:27_03_25?rev=1742464383

Last update: **2025/03/20 09:53**