2025/06/08 06:24 1/2 Design Basics

Design Basics

Bachelor-Kurs Prof. Felix Beck, Leonie Winkelmann Donnerstag, 27. März 2025 Sommersemester 2025

evtl. zwischendurch eine kurze Pause ±10 min?

Übersicht zum heutigen Ablauf

- 1. Vorstellung Prof. Beck
 - OpenCalendar/Sprechstunde
- 2. Vorstellung Leonie Winkelmann
- 3. Vorstellung Creative Technologies Lab?
 - dokuWiki
 - o Regeln im Lab (Arbeitsplätze, Materialien, etc.)
 - Disclaimer: Fotos & Videos
- 4. Überblick zum Kurs
 - Welche Erwartung haben die Studis? ⇒ Sammlung von Stichpunkten
 - Aufbau Kursstruktur (Zweiteilung Minichallenges und Kurzzeit-Projekt)
 - Ablauf Semestertermine
 - Benotungsschema
 - Dokubox
 - Beispiele aus vorherigen Semestern
 - Mattermost Kanäle
 - Vorstellung des Formates Impulsvortrag.
 - mal kürzer, mal länger
 - Mögliche Inhalte:
 - z.B. Einführung in gängige Software (Adobe Creative Cloud, Figma, Affinity Suite)
 - Grundlagen der Bildbearbeitung (Photoshop oder GIMP)
 - Vektorgrafiken und Logo-Gestaltung (Illustrator oder Inkscape)
 - Layout- und Editorial-Design (InDesign, Figma)
 - Grundlagen der Animation und Motion Design (z.B. After Effects)
 - Sammlung: Welche Software Tools interessieren Euch?
 - heutiger Impulsvortrag: Vorstellung von P5.JS

Hausaufgaben (bis 02.10.)

1. Finden Sie sich in Teams a 3-4 Studierenden zusammen!

update: 2025/03/21 teaching:ba:courses:design-basics:sose25:27_03_25 https://wiki.ct-lab.info/doku.php/teaching:ba:courses:design-basics:sose25:27_03_25?rev=1742550385 09:46

From:

https://wiki.ct-lab.info/ - Creative Technologies Lab | dokuWiki

https://wiki.ct-lab.info/doku.php/teaching:ba:courses:design-basics:sose25:27_03_25?rev=1742550385

Last update: 2025/03/21 09:46



https://wiki.ct-lab.info/ Printed on 2025/06/08 06:24