

# Design Basics

Bachelor-Kurs Prof. Felix Beck, Leonie Winkelmann  
Donnerstag, 27. März 2025  
Sommersemester 2025

evtl. zwischendurch eine kurze Pause  $\pm 10$  min?

## Übersicht zum heutigen Ablauf

1. Vorstellung Prof. Beck
  - OpenCalendar/Sprechstunde
2. Vorstellung Leonie Winkelmann
3. Vorstellung Creative Technologies Lab?
  - dokuWiki
  - Regeln im Lab (Arbeitsplätze, Materialien, etc.)
  - Disclaimer: Fotos & Videos
4. Überblick zum Kurs
  - Welche Erwartung haben die Studis?  $\Rightarrow$  Sammlung von Stichpunkten
  - Aufbau Kursstruktur (Zweiteilung Minichallenges und Kurzzeit-Projekt)
  - Ablauf Semestertermine
  - [Benotungsschema](#)
  - [Dokubox](#)
  - Beispiele aus vorherigen Semestern
  - Mattermost Kanäle
  - Vorstellung des Formates *Impulsvortrag*.
    - mal kürzer, mal länger
    - Mögliche Inhalte:
      - z.B. Einführung in gängige Software (Adobe Creative Cloud, Figma, Affinity Suite)
      - Grundlagen der Bildbearbeitung (Photoshop oder GIMP)
      - Vektorgrafiken und Logo-Gestaltung (Illustrator oder Inkscape)
      - Layout- und Editorial-Design (InDesign, Figma)
      - Grundlagen der Animation und Motion Design (z.B. After Effects)
    - Sammlung: Welche Software Tools interessieren Euch?
    - heutiger Impulsvortrag: Vorstellung von [P5.JS](#)
  - 1. Vorstellung der Begrifflichkeit: Autoaktive Medien, Reaktive Medien, Interaktive Medien
  - 2. Vorstellung der Mediendesign-Formate
  - 3. Einordnung der Begrifflichkeit von User Experience Design (UX) und User Interface Design (UI)

## Hausaufgaben (bis 02.10.)

1. Finden Sie sich in Teams a 3-4 Studierenden zusammen!

From:  
<https://wiki.ct-lab.info/> - Creative Technologies Lab | dokuWiki

Permanent link:  
[https://wiki.ct-lab.info/doku.php/teaching:ba:courses:design-basics:sose25:27\\_03\\_25?rev=1742550534](https://wiki.ct-lab.info/doku.php/teaching:ba:courses:design-basics:sose25:27_03_25?rev=1742550534)

Last update: **2025/03/21 09:48**

