

Design Basics

Bachelor-Kurs Prof. Felix Beck, Leonie Winkelmann
Donnerstag, 27. März 2025
Sommersemester 2025

evtl. zwischendurch eine kurze Pause ± 10 min?

Übersicht zum heutigen Ablauf

1. Vorstellung Prof. Beck
 - OpenCalendar/Sprechstunde
2. Vorstellung Leonie Winkelmann
3. Vorstellung Creative Technologies Lab?
 - dokuWiki
 - Regeln im Lab (Arbeitsplätze, Materialien, etc.)
 - Disclaimer: Fotos & Videos
4. Überblick zum Kurs
 - Welche Erwartung haben die Studis? \Rightarrow Sammlung von Stichpunkten
 - Aufbau Kursstruktur (Zweiteilung Minichallenges und Kurzzeit-Projekt)
 - Ablauf Semestertermine
 - [Benotungsschema](#)
 - [Dokubox](#)
 - Beispiele aus vorherigen Semestern
 - Mattermost Kanäle
 - Vorstellung des Formates *Impulsvortrag*.
 - mal kürzer, mal länger
 - Mögliche Inhalte:
 - z.B. Einführung in gängige Software (Adobe Creative Cloud, Figma, Affinity Suite)
 - Grundlagen der Bildbearbeitung (Photoshop oder GIMP)
 - Vektorgrafiken und Logo-Gestaltung (Illustrator oder Inkscape)
 - Layout- und Editorial-Design (InDesign, Figma)
 - Grundlagen der Animation und Motion Design (z.B. After Effects)
 - Sammlung: Welche Software Tools interessieren Euch?
 - heutiger Impulsvortrag: Vorstellung von [P5.JS](#)
 - 1. Vorstellung der Begrifflichkeit: Autoaktive Medien, Reaktive Medien, Interaktive Medien
 - 2. Vorstellung der [Mediendesign-Formate](#)
 - 3. Einordnung der Begrifflichkeit von User Experience Design (UX) und User Interface Design (UI)

Hausaufgaben (bis 02.10.)

1. Finden Sie sich in Teams a 3-4 Studierenden zusammen!

From:
<https://wiki.ct-lab.info/> - Creative Technologies Lab | dokuWiki

Permanent link:
https://wiki.ct-lab.info/doku.php/teaching:ba:courses:design-basics:sose25:27_03_25?rev=1742550560

Last update: **2025/03/21 09:49**

