Design Basics (BA)

Prof. Felix Beck, Leonie Winkelmann
Sommersemester 2026

Teil 1. / seminaristischer Unterricht

Vorstellung zweier Projektbeispiele:

- Eyelight Dot Me (im Kontext 3D Druck und Gehäuse)
- Mategon (im Kontext von Formentwicklung)

Teil 2. / Praktikum

Rapid Prototyping

- 3D Druck
- 3D Visualisierung

Tutorials

- Adobe Dimension
- Adobe Substance 3D Stager
- Spline
- Vizcom

3D Szene stagen: Fotografie-Regeln

- Drittelregel
- visuelle Hierarchie
- Blickführung

3D Szene stagen: Gestaltungsmittel

- Lichtstimmung
- Materialwahrnehmung
- Kamera und Perspektive

From:
https://wiki.ct-lab.info/ - **Creative Technologies Lab | dokuWiki**

Permanent link:
https://wiki.ct-lab.info/doku.php/teaching:ba:courses:design-basics:sose26:20_05_26

Last update: **2026/05/20 10:13**