

1. Vorstellung der Begrifflichkeit: [Autoaktive Medien](#), [Reaktive Medien](#), [Interaktive Medien](#)
2. Vorstellung der [Mediendesign-Formate](#)
3. Einordnung der Begrifflichkeit von [User Experience Design \(UX\)](#), [User Interface Design \(UI\)](#) und [Interaction Design \(XD\)](#)

From:

<https://wiki.ct-lab.info/> - **Creative Technologies Lab** | dokuWiki

Permanent link:

https://wiki.ct-lab.info/doku.php/teaching:ba:courses:design-basics:sose26:22_04_26?rev=1774159705

Last update: **2026/03/22 06:08**

