Design Basics (BA)

Prof. Felix Beck, Leonie Winkelmann
Sommersemester 2026

Übersicht zum heutigen Ablauf

Teil 1. / seminaristischer Unterricht

1. Vorstellung der Begrifflichkeit: Autoaktive Medien, Reaktive Medien, Interaktive Medien
2. Vorstellung der Mediendesign-Formate
3. Einordnung der Begrifflichkeit von User Experience Design (UX), User Interface Design (UI) und Interaction Design (XD)

Teil 2. / Praktikum

1. Recap

- Wireframing
- UI, UX, Usability

2. Übung: Faltblatt-UX

- Informationsstruktur erstellen
- Inhalte priorisieren
- Nutzerführung planen
- Kurzreflexion

3. Ten Laws of UX

- Fitts' Law
- Hick's Law
- Peak-End Rule
- Jakob's Law
- Proximity
- Similarity
- Common Region
- Miller's Law
- Occam's Razor
- Tesler's Law

4. Übung: Buchstaben-UI

From:
https://wiki.ct-lab.info/ - **Creative Technologies Lab | dokuWiki**

Permanent link:
https://wiki.ct-lab.info/doku.php/teaching:ba:courses:design-basics:sose26:22_04_26?rev=1776337394

Last update: **2026/04/16 11:03**