

# Design Basics (BA)

Prof. Felix Beck, Leonie Winkelmann  
Sommersemester 2026

## Übersicht zum heutigen Ablauf

Start mit Erinnerung alle Arbeitsschritte dokumentieren und Screenshot, Fotos, Skizzen, etc. mit in die Doku-Box packen.

### Teil 1. / seminaristischer Unterricht

1. Vorstellung der Begrifflichkeit: [Autoaktive Medien](#), [Reaktive Medien](#), [Interaktive Medien](#)
2. Vorstellung der [Mediendesign-Formate](#)
3. Einordnung der Begrifflichkeit von [User Experience Design \(UX\)](#), [User Interface Design \(UI\)](#) und [Interaction Design \(XD\)](#)

Dann Besprechung der Ergebnisse der Hausaufgaben ⇒ UI Anordnung und Positionierung erklären und verargumentieren.

### Teil 2. / Praktikum

#### 1. Recap

- Wireframing
- UI, UX, Usability

#### 2. Übung: Faltblatt-UX

- Informationsstruktur erstellen
- Nutzer:innenführung planen
- Kurzreflexion

#### 3. Ten Laws of UX

- [Fitts' Law](#)
- [Hick's Law](#)
- [Peak-End Rule](#)
- [Jakob's Law](#)
- [Proximity](#)
- Similarity
- Common Region
- Miller's Law
- Occam's Razor
- Tesler's Law

#### 4. Übung: Buchstaben-UI

Last update: 2026/04/21 08:06 teaching:ba:courses:design-basics:sose26:22\_04\_26 [https://wiki.ct-lab.info/doku.php/teaching:ba:courses:design-basics:sose26:22\\_04\\_26?rev=1776758802](https://wiki.ct-lab.info/doku.php/teaching:ba:courses:design-basics:sose26:22_04_26?rev=1776758802)

---

From: <https://wiki.ct-lab.info/> - Creative Technologies Lab | dokuWiki

Permanent link: [https://wiki.ct-lab.info/doku.php/teaching:ba:courses:design-basics:sose26:22\\_04\\_26?rev=1776758802](https://wiki.ct-lab.info/doku.php/teaching:ba:courses:design-basics:sose26:22_04_26?rev=1776758802)

Last update: **2026/04/21 08:06**

