

Design Basics (BA)

Prof. Felix Beck, Leonie Winkelmann
Sommersemester 2026

Übersicht zum heutigen Ablauf

Start mit Erinnerung alle Arbeitsschritte dokumentieren und Screenshot, Fotos, Skizzen, etc. mit in die Doku-Box packen.

Teil 1. / seminaristischer Unterricht

1. Vorstellung der Begrifflichkeit: [Autoaktive Medien](#), [Reaktive Medien](#), [Interaktive Medien](#)
2. Vorstellung der [Mediendesign-Formate](#)
3. Einordnung der Begrifflichkeit von [User Experience Design \(UX\)](#), [User Interface Design \(UI\)](#) und [Interaction Design \(XD\)](#)

Dann Besprechung der Ergebnisse der Hausaufgaben ⇒ UI Anordnung und Positionierung erklären und verargumentieren.

Teil 2. / Praktikum

1. Recap

- Wireframing
- UI, UX, Usability

2. Übung: Faltblatt-UX

- Informationsstruktur erstellen
- Nutzer:innenführung planen
- Kurzreflexion

3. Ten Laws of UX

- [Fitts' Law](#)
- [Hick's Law](#)
- [Peak-End Rule](#)
- [Jakob's Law](#)
- [Proximity](#)
- [Similarity](#)
- [Common Region](#)
- [Miller's Law](#)
- Occam's Razor
- Tesler's Law

4. Übung: Buchstaben-UI

From: <https://wiki.ct-lab.info/> - **Creative Technologies Lab** | **dokuWiki**

Permanent link: https://wiki.ct-lab.info/doku.php/teaching:ba:courses:design-basics:sose26:22_04_26?rev=1776759022

Last update: **2026/04/21 08:10**

