

Mini-Challenges im SoSe 2026

Im Rahmen der ersten Semesterhälfte des Bachelor Kurses *Design Basics* bearbeiten die Studierenden vier designrelevante Mini-Challenges, die sich an den Dimensionen 2D, 3D und 4D orientieren. Je nach der im Kurs zu Verfügung stehenden Zeit werden die Aufgaben im seminaristischen Unterricht begonnen und von den Studierenden als Hausaufgabe eigenständig fortgesetzt. Die Studierenden haben die Verantwortung die Ergebnisse und Prozesse in Form der *Dokumentationsbox* zu dokumentieren und in der jeweiligen Folgewoche im Kurs zu präsentieren.

Mini-Challenge A | Wie entsteht visuelle Ausdrucksform?

Mini-Challenge 2 | Wie entsteht Bedienbarkeit und Interface-Logik?

Mini-Challenge 3 | Wie entsteht Verhalten, Dynamik oder Spiellogik?

Mini-Challenge 4 | Wie entsteht physische Verkörperung und prototypische Umsetzung?

From:
<https://wiki.ct-lab.info/> - Creative Technologies Lab | dokuWiki

Permanent link:
<https://wiki.ct-lab.info/doku.php/teaching:ba:courses:design-basics:sose26:minichallenges?rev=1773915453>

Last update: 2026/03/19 10:17

