

Dokumentation

Die Studierenden sollen ihr Projekt auf einem Plakat dokumentieren. Als Basis dient dabei [folgende Vorlage](#). Sie können im Rahmen des vorgegebenen Rasters (siehe Fig. 1: zwei Spalten, Rand 3cm) gestalterisch bewegen. D.h. Sie können Bilder und Textblöcke (siehe Fig. 2) frei anpassen und verschieben. Die zu verwendende Schrift ist [Roboto](#). Das Mengengerüst der Textlänge sollte erhalten bleiben. Es sollten nicht mehr als 3-4 Bilder integriert werden.

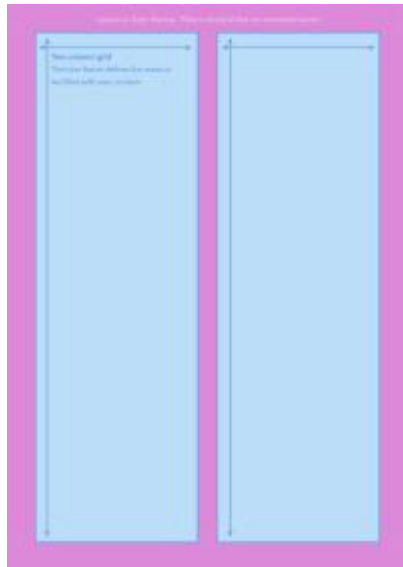


Fig.1

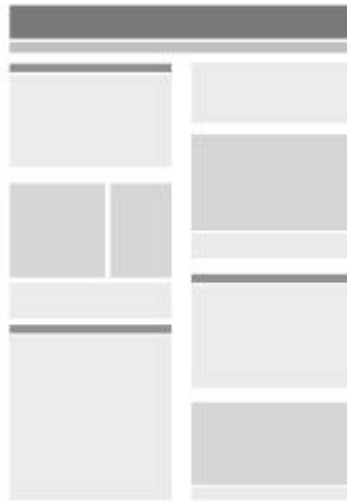


Fig.2

Fig.3



Passen Sie die Vorlage (Fig. 3) entsprechend den Anforderungen Ihres eigenen Projekts an und befüllen Sie diese mit Ihren Text- und Bildinhalten. Achten Sie dabei auf klare und prägnante Formulierungen. Benutzen Sie möglichst keinen Fachjargon, sondern beschreiben Sie die Inhalte in einer verständlichen und allgemeinen Form.

- In einem ersten Absatz mit ca. 680 Zeichen soll die Ausgangsbasis des Projekts in Form einer Einleitung beschrieben werden. Stellen Sie den Kontext Ihres Mini-Games dar: Worum geht es in Ihrem Spiel? Was ist die Grundidee? Welche einfache Herausforderung, Handlung oder Interaktion steht im Mittelpunkt? Beschreiben Sie außerdem knapp den gestalterischen oder thematischen Hintergrund Ihres Projekts.
- In einem zweiten Absatz mit ca. 970 Zeichen sollen die Bearbeitung und das Ergebnis in Form einer *Executive Summary* zusammengefasst werden. Beschreiben Sie darin Ihre Vorgehensweise von der ersten Konzeptentwicklung über [Moodboard](#) und [Storyboard](#) bis zur prototypischen Umsetzung in p5.js. Erläutern Sie außerdem die iterative Überarbeitung Ihres Mini-Projekts: Welche Veränderungen, Verbesserungen oder Vereinfachungen wurden im Verlauf vorgenommen und warum?

- In einem dritten Absatz beschreiben Sie die wichtigsten Erkenntnisse und Schlussfolgerungen aus Ihrem Arbeitsprozess. Reflektieren Sie, was in der Entwicklung des Spiels gut funktioniert hat, welche Schwierigkeiten aufgetreten sind und welche Weiterentwicklungen für eine zukünftige Ausarbeitung des Mini-Games denkbar wären.

From:
<https://wiki.ct-lab.info/> - **Creative Technologies Lab** | dokuWiki

Permanent link:
https://wiki.ct-lab.info/doku.php/teaching:ba:courses:design-basics:sose26:poster_mini-projekt

Last update: **2026/03/22 14:34**

