User Experience (UX) Design

Definition: UX Design umfasst die gesamte Erfahrung, die ein Nutzer bei der Interaktion mit einem Produkt oder einer Dienstleistung macht. Es berücksichtigt emotionale, funktionale und psychologische Aspekte der Nutzererfahrung.

Schwerpunkte:

- Analyse und Optimierung von Nutzerbedürfnissen und -zielen.
- Entwicklung von Personas, Nutzerreisen (User Journeys) und Anwendungsfällen.
- Testing und iterative Verbesserung der Gesamtinteraktion.

Ziel: Ein Produkt entwickeln, das nützlich, leicht zugänglich und angenehm in der Nutzung ist.

Beispiele:

- Analyse, warum Nutzer einen Warenkorb abbrechen, und Anpassung des Workflows.
- Gestaltung eines nahtlosen Onboarding-Prozesses für eine neue App.

From:

https://wiki.ct-lab.info/ - Creative Technologies Lab | dokuWiki

Permanent link

https://wiki.ct-lab.info/doku.php/teaching: ba:courses: mediadesign-project: wise 24-25: user-experience-design? rev=173409664. The project is a simple of the project is a simple of

Last update: 2024/12/13 13:30

