## **User Experience (UX) Design**

**Definition:** UX Design umfasst die gesamte Erfahrung, die ein Nutzer bei der Interaktion mit einem Produkt oder einer Dienstleistung macht. Es berücksichtigt emotionale, funktionale und psychologische Aspekte der Nutzererfahrung.

## **Schwerpunkte:**

- Analyse und Optimierung von Nutzerbedürfnissen und -zielen.
- Entwicklung von Personas, Nutzerreisen (User Journeys) und Anwendungsfällen.
- Testing und iterative Verbesserung der Gesamtinteraktion.

Ziel: Ein Produkt entwickeln, das nützlich, leicht zugänglich und angenehm in der Nutzung ist.

## **Beispiele:**

- Analyse, warum Nutzer einen Warenkorb abbrechen, und Anpassung des Workflows.
- Gestaltung eines nahtlosen Onboarding-Prozesses für eine neue App.

From

https://wiki.ct-lab.info/ - Creative Technologies Lab | dokuWiki

Permanent link

https://wiki.ct-lab.info/doku.php/teaching: ba:courses: mediade sign-project: wise 24-25: user-experience-design? rev=174255062 (as in the course sign) and the course sign of the cou

Last update: 2025/03/21 09:50

