

# Einführung in User Interface Design (UI Design)

User Interface Design, kurz **UI Design**, bezeichnet die visuelle und interaktive Gestaltung der **Benutzerschnittstelle** eines digitalen Systems. Ziel ist es, eine **ästhetisch ansprechende**, **funktionale** und **konsistente** Oberfläche zu schaffen, über die Nutzer\*innen mit einem Produkt effizient interagieren können.

UI Design ist ein zentraler Bestandteil des [User Experience Designs](#), konzentriert sich jedoch spezifisch auf die **Gestaltung der Oberfläche**, mit der die Nutzer\*innen unmittelbar in Kontakt treten.

**Definition:** UI Design beschäftigt sich mit der visuellen und interaktiven Gestaltung der Benutzeroberfläche eines Produkts. Es umfasst alle sichtbaren und interaktiven Elemente, die der Nutzer nutzt, um mit einem System zu interagieren.

## Was ist ein User Interface (UI)?

Ein **User Interface (Benutzerschnittstelle)** ist der Bereich eines Produkts, über den Menschen mit einem System interagieren. Dies umfasst:

- **Bildschirmoberflächen** (z. B. Buttons, Menüs, Eingabefelder)
- **Textliche Elemente** (z. B. Labels, Fehlermeldungen)
- **Icons und grafische Symbole**
- **Visuelle Feedbacksysteme** (z. B. Ladeanzeigen, Animationen)
- **Touch-, Maus- oder Tastatureingaben**

Die Qualität der Benutzeroberfläche beeinflusst maßgeblich, wie **schnell, intuitiv und fehlerfrei** Nutzer\*innen ein Ziel erreichen können.

## Ziele des UI Designs

UI Design verfolgt folgende Kernziele:

- **Klarheit und Orientierung:** Nutzer\*innen sollen sich sofort zurechtfinden.
- **Konsistenz:** Wiedererkennbare Muster und Strukturen erleichtern die Bedienung.
- **Effizienz:** Aufgaben sollen mit möglichst wenigen Interaktionen ausführbar sein.
- **Ästhetische Gestaltung:** Visuelle Qualität erhöht die Glaubwürdigkeit und das Vertrauen in das Produkt.
- **Responsives Verhalten:** Interfaces sollen auf verschiedenen Geräten und Bildschirmgrößen funktionieren.

# UI Design im Gestaltungsprozess

UI Design ist eng verzahnt mit dem UX Design-Prozess und erfolgt meist auf Basis folgender Schritte:

1. **Visuelle Konzeption:** Entwicklung von Styleguides, Designsystemen und Farbkonzepten.
2. **Layout und Typografie:** Anordnung und Gestaltung von Informationsstrukturen.
3. **Interaktive Komponenten:** Gestaltung von Buttons, Navigationselementen, Formularen usw.
4. **Prototyping:** Umsetzung klickbarer Oberflächen zur Simulation der Benutzerführung.
5. **UI Testing:** Überprüfung auf Verständlichkeit, visuelle Konsistenz und Zugänglichkeit.

UI Designer\*innen arbeiten oft mit Tools wie Figma, Sketch oder Adobe XD und erstellen Systeme, die von Entwicklungsteams technisch umgesetzt werden.

## Abgrenzung zu verwandten Disziplinen

UI Design ist nicht gleichzusetzen mit:

- **UX Design** – fokussiert auf die gesamte Nutzererfahrung, nicht nur die Oberfläche.
- **Graphic Design** – legt den Schwerpunkt auf visuelle Gestaltung, ohne zwingend Interaktion zu berücksichtigen.
- **Front-End Development** – setzt UI-Designs technisch um, ist aber nicht Teil der visuellen Konzeptphase.

UI Design ist dort angesiedelt, wo **Gestaltung und Funktionalität der Mensch-Computer-Interaktion** konkret und sichtbar werden.

## Fazit

User Interface Design ist ein entscheidender Faktor für die **Benutzbarkeit und Wahrnehmung digitaler Produkte**. Es schafft visuelle Klarheit, strukturiert Informationen, und ermöglicht zielgerichtete Interaktionen. In Kombination mit UX Design bildet UI Design die Grundlage für **effiziente, zugängliche und ästhetisch hochwertige Benutzererlebnisse**.

From: <https://wiki.ct-lab.info/> - Creative Technologies Lab | dokuWiki

Permanent link: <https://wiki.ct-lab.info/doku.php/teaching:ba:courses:mediadesign-project:wise24-25:user-interface-design>

Last update: 2025/03/21 11:06

