Einordnung in Semesterablauf:
https://wiki.ct-lab.info/lib/exe/fetch.php/teaching:ba:create:ct102:overview-ct102.png

Grundlagen Digitale Medien

Creative Technologies – Bachelor-Kurs Prof. Felix Beck, Leonie Winkelmann
WiSe 2026-27

Praktikum

- Anwesenheitsliste
- Antestat: Vorstellung der entwickelten Systeme
- Eine Variable ist Information: Funktion, Lesbarkeit, Konkurrenz an zwei bis drei Beispielen
- Aufgabe und Matrix erklären

Systemerweiterung Teil 1

- Bestandsaufnahme: dein System (statisch, bewegt oder interaktiv?) und eine Liste, welche Parameter sich verändern
- Parameter-Labor: Fünf Variablen à 5 Minuten:

1. Wert ändern (Extremwerte, immer nur eine Variable)
2. Beobachten
3. Funktion festlegen (aus dem Katalog)
4. Matrixzeile ausfüllen

- Standbild-Test: Pausiere oder mache einen Screenshot, ist die Struktur im Standbild noch lesbar? Tausche Figur und Grund und prüfe es erneut

Funktionskatalog

- Position: Ordnung (wer gehört zusammen?), Zustand (links/rechts = vorher/nachher), Reaktion (Abstand zur Maus), Ziel oder Anziehung
- Skalierung: Wichtigkeit, Energie oder Lautstärke, Alter oder Wachstum, Nähe (Tiefe)
- Rotation: Richtung, Zustand (offen/geschlossen), Tempo, Blickrichtung oder Aufmerksamkeit
- Wiederholung: Menge oder Dichte, Gedächtnis (Spur), Takt, Zugehörigkeit
- Rhythmus: Tempo oder Puls, Struktur, Erwartung und Bruch (Signal), Zeitgeber
- Helligkeit: Fokus, Alter (Verblassen), Energie, Zustand an/aus
- Überlagerung: Spur, Tiefenreihenfolge, Ereignis (Überlappung löst etwas aus), Verdichtung
- Farbe: Kategorie, Zustand oder Signal, Richtung, Zugehörigkeit

	Wirkung	**Kopplung (woran hängt es?)**	**Funktion (Rolle im System)**	**Konflikt**	**Lesbar ohne Erklärung?**

	Wirkung	**Kopplung (woran hängt es?)**	**Funktion (Rolle im System)**	**Konflikt**	**Lesbar ohne Erklärung?**
Position	Module liegen auf Kreisbahnen um einen gemeinsamen Mittelpunkt, gleichmäßig verteilt	Mittelpunkt folgt der Mausposition, Radius wächst mit der Nummer des Moduls	Zugehörigkeit (alle gehören zur Maus) und Reaktion	Position und Rotation konkurrieren: Kreisen ist schon Drehung, bei kleinem Radius überlappen die Module	Ja, „alle folgen der Maus“ ist nach wenigen Sekunden erkennbar, der wachsende Radius eher nicht
Skalierung					
Rotation					
Wiederholung					
Rhythmus					
Helligkeit					
Überlagerung					
Farbe					

Beispiel: Module kreisen um die Maus. Helligkeit hängt vom Abstand zur Maus ab (Funktion: Fokus). Überlagerung bleibt als Spur stehen (Gedächtnis). Farbe zeigt nur das Bruch-Modul (Signal). Konflikt: Die Spur schluckt die Gegenform.

Aufgabe/Antestat

Systemerweiterung Teil 2

- Gib jeder Variable eine Funktion (siehe Beispiele oben) und teste, ob die Funktion lesbar bleibt (lesbar heißt, dass sie jede:r ohne Erklärung des Systems oder der Funktion lesen kann)
- Welche zwei Variablen konkurrieren um dieselbe Aufgabe? (z. B. Helligkeit UND Farbe zeigen die Geschwindigkeit an)

Links

- Link zu den Präsentationen

From:
https://wiki.ct-lab.info/ - **Creative Technologies Lab | dokuWiki**

Permanent link:
https://wiki.ct-lab.info/doku.php/teaching:ba:create:ct102:semester-schedule:13-10-26?rev=1791816753

Last update: **2026/10/12 14:52**