E27+More – Media Object

Bachelor-Kurs
Prof. Felix Beck, Leonie Winkelmann
Sommersemester 2025
7. Mai 2025

Inhalte heutiges Seminar

- Anwesenheitsliste
- Besprechung der Prototypen und Ergebnisse der Hausaufgaben. Entsprechend dem Arbeitsfortschritt erfolgt die Einordnung der Begriffe
  - User Experience Design ⇒ Vortrag mit Slides (incl. Personas, Experience Prototyping)
  - Human-Centred Design,
    - IDEO's Field Guide to Human-Centered Design (PDF)
    - Beispiel Engineers for Social Impact (Program der NYUAD, Engineering Department)
  - Gantt ⇒ Erstellen Sie einen Zeitplan in dem die kommende Bearbeitungszeit und Ihr weiteres Vorgehen abzulesen ist. Integrieren Sie in Ihren Zeitplan welche Ressourcen Sie gegebenenfalls zu einem bestimmten Zeitpunkt benötigen. Dies soll Ihnen verdeutlichen, ob Sie hier eventuell manche Bearbeitungen vorziehen müssen und andere ein wenig nach hinten schieben können.
  - Beispiele verschiedener Organigramme/Flussdiagramme

From:
https://wiki.ct-lab.info/ - **Creative Technologies Lab | dokuWiki**

Permanent link:
https://wiki.ct-lab.info/doku.php/teaching:ma:courses:media-objects:sose25:07_05_25?rev=1751779119

Last update: **2025/07/06 05:18**