

E27+More - Media Object

Bachelor-Kurs

Prof. Felix Beck, Leonie Winkelmann

Sommersemester 2025

21. Mai 2025

Inhalte heutiges Seminar

- Anwesenheitsliste
- **Storyboard** Beispiele aus Buch *Ideen Visualisieren, Scribble, Layout, Storyboard*, Gregor Krisztian, Nesrin Schlempe-Ülker, 1998
- Besprechung der **Prototypen und Ergebnisse der Hausaufgaben**: Scheme Design/Design Development - Schematisches Design/Design Entwicklung
 - Wie ist der Stand der Dokumentation?
 - Zeitplan für kommende Bearbeitungszeit und weiteres Vorgehen. Welche Ressourcen werden benötigt?
 - Schemata, Diagrammen und Organigrammen, Storyboards ⇒ Fragestellungen: Wie wird eine Person mit Ihrem Objekt interagieren? Was soll Ihr Medien-Objekt können? Was sind die wichtigen Bestandteile Ihrer Idee? Wie soll die *Experience* sein?
- Flussdiagramm zur Darstellung von Prozessen und Abläufen
 - Wie schalte ich das Objekt an?
 - Was passiert, wenn das Objekt an ist?
 - Wie schaltet man es wieder aus?
 - Was passiert, wenn ich die Lautstärke ändern will? Kann ich dies zu jeder Zeit machen? Auch wenn das Objekt aus ist?
 - Wie kann ich eine Funktion auswählen?

From:

<https://wiki.ct-lab.info/> - Creative Technologies Lab | dokuWiki

Permanent link:

https://wiki.ct-lab.info/doku.php/teaching:ma:courses:media-objects:sose25:21_05_25?rev=1747801112

Last update: 2025/05/21 04:18

