

E27+More - Media Object

Bachelor-Kurs Prof. Felix Beck, Leonie Winkelmann
Sommersemester 2025

- Vorstellung Semesterthema,
- Medien-Design Formate,
- Design Prozess,
- Projekt Management,
- Zeitplanung

Prelude

1. Begrüßung

- Vorstellung: Wer ist wer? (Name, Studiengang, Lieblings Hardware/Software, Was gefrühstückt?)
 - Was sind die Vorstellungen? Was wollen die Studis lernen? Worauf haben die Studis Lust? Was können Sie bereits? Was war das letzte Projekt?
 - Datenschutz Dokumente ⇒ Fotos und Videos im Rahmen des Unterrichts im Lab

2. Vorstellung *hardmood-wiki*

- Open Calendar und Sprechzeiten Felix (OpenOffice)
- Mattermost Kanäle

3. Allgemeines zum MA Kurs *Media Objects*

- Aufbau/Struktur,
- Lernziele,
- Lerninhalte,
- Literaturempfehlung,
- Benotungsschema,
 - Hausaufgaben
- Seminarraum: E-015
- Sonstiges
- 3x Workshops (kommende Woche mit Adriaan Bernstein)

4. Fragen?

Pause 5 min

Einleitung: Was ist ein Medien-Objekt?

1. Was ist Design? Was ist Mediendesign?
2. Felix zeigt Slides zur möglichen Kategorisierung von Mediendesign
3. Semesterthema "*E27+More*"
 - Referenzprojekte durchgehen
 - Zeitlicher Ablauf des Semesters: [Semesterplan](#)

- Bearbeitung in Teams mit jeweils 2-3 Studierenden
 - Einteilung
 - Benutzung von Keynote/Powerpoint/Google Slides Template (max. 15 slides inkl. Titel)
 - Ablage von Daten in Sciebo
4. Erläuterung Dokumentation: Webseite und Poster
 5. Fragen?!?

Hausaufgaben

1. [Aufgabe 01](#) (Recherche)
2. Schauen Sie die folgenden Videos:
 1. [IDEOs Shopping Cart Design](#)
 2. [1](#) (Rapid Prototyping)
 3. [2](#) (Composting Prototypes)

From:
<https://wiki.ct-lab.info/> - **Creative Technologies Lab** | **dokuWiki**

Permanent link:
https://wiki.ct-lab.info/doku.php/teaching:ma:courses:media-objects:sose25:26_03_25

Last update: **2025/03/26 12:46**

