2025/10/24 10:17 1/2 E27+More - Media Object

E27+More - Media Object

Bachelor-Kurs Prof. Felix Beck, Leonie Winkelmann Sommersemester 2025

- · Vorstellung Semesterthema,
- · Medien-Design Formate,
- Design Prozess,
- · Projekt Management,
- Zeitplanung

Prelude

- 1. Begrüßung
 - Vorstellung: Wer ist wer? (Name, Studiengang, Lieblings Hardware/Software, Was gefrühstückt?)
 - Was sind die Vorstellungen? Was wollen die Studis lernen? Worauf haben die Studis Lust? Was können Sie bereits? Was war das letzte Projekt?
 - Datenschutz Dokumente ⇒ Fotos und Videos im Rahmen des Unterrichts im Lab
- 2. Vorstellung hardmood-wiki
 - Open Calendar und Sprechzeiten Felix (OpenOffice)
 - Mattermost Kanäle
- 3. Allgemeines zum MA Kurs Media Objects
 - Aufbau/Struktur,
 - Lernziele,
 - Lerninhalte,
 - Literaturempfehlung,
 - Benotungsschema,
 - Hausaufgaben
 - Seminarraum: E-015
 - Sonstiges
 - 3x Workshops (kommende Woche mit Adriaan Bernstein)
- 4. Fragen?

Pause 5 min

Einleitung: Was ist ein Medien-Objekt?

- 1. Was ist Design? Was ist Mediendesign?
- 2. Felix zeigt Slides zur möglichen Kategorisierung von Mediendesign
- 3. Semesterthema "E27+More"
 - Referenzprojekte durchgehen
 - Zeitlicher Ablauf des Semesters: Semesterplan
 - Bearbeitung in Teams mit jeweils 2-3 Studierenden
 - Einteilung
 - Benutzung von Keynote/Powerpoint/Google Slides Template (max. 15 slides inkl. Titel)
 - Ablage von Daten in Sciebo
- 4. Erläuterung Dokumentation: Webseite und Poster
- 5. Fragen?!?

Hausaufgaben

- 1. Aufgabe 01 (Recherche)
- 2. Schauen Sie die folgenden Videos:
 - 1. IDEOs Shopping Cart Design
 - 2. 1 (Rapid Prototyping)
 - 3. 2 (Composting Prototypes)

From:

https://wiki.ct-lab.info/ - Creative Technologies Lab | dokuWiki

Permanent link:

https://wiki.ct-lab.info/doku.php/teaching:ma:courses:media-objects:sose25:26_03_25

Last update: 2025/03/26 12:46



https://wiki.ct-lab.info/ Printed on 2025/10/24 10:17