2025/11/01 01:20 1/1 E27+More - Media Object

E27+More - Media Object

Bachelor-Kurs Prof. Felix Beck, Leonie Winkelmann Sommersemester 2025 30. April 2025

Prelude

- Anwesenheitsliste
- Zusammenfassung durch Studierenden: Was ist ein Quick-and-Dirty Prototype?
 - Vorstellung Prototypenserie Mategon
- Eonordnung der Begriffe
 - Speculative Design,
 - Design for Conversations,
 - Future Forecasting

Besprechung des entwickelten Konzeptes/Prototypen

- 1. Zeitliche Einordnung in den Designprozess: Conceptual Design/Konzeptentwicklung (Wochen 5-6)
- 2. Sie haben sich in der letzten Woche Gedanken zu möglichen Ansätzen gemacht und Ihre Kommiliton*innen haben eine Ihrer Ideen für die weitere Bearbeitung ausgewählt. Was sind die darauf aufbauende Ansätze? Welche weiteren neuen Erkenntnisse sind Ihnen bei Ihren Recherchen begegnet? (⇒Mind-Map)
- 3. Besprechung des Moodboards
- 4. Besprechung des Konzept-Statements
- 5. Besprechung des Quick- and Dirty Prototypen
 - 1. Vorstellung Prinzip Wizard of Oz
- 6. Dokumentation Ihres Prozesses (Fotografien, Zeichnungen, Scribbles, Diagramme, etc.) für die spätere *Dokumentation*.

From

https://wiki.ct-lab.info/ - Creative Technologies Lab | dokuWiki

Permanent link:

https://wiki.ct-lab.info/doku.php/teaching:ma:courses:media-objects:sose25:30_04_25?rev=1745919975

Last update: 2025/04/29 09:46

