2025/11/01 01:22 1/1 E27+More - Media Object

E27+More - Media Object

Bachelor-Kurs Prof. Felix Beck, Leonie Winkelmann Sommersemester 2025 30. April 2025

Prelude

- Anwesenheitsliste
- Zusammenfassung durch Studierenden: Was ist ein Quick-and-Dirty Prototype?
 - Vorstellung Prototypenserie Mategon
- Einordnung der Begriffe
 - Speculative Design,
 - Design for Conversations,
 - Future Forecasting

Besprechung des entwickelten Konzeptes/Prototypen

- 1. Zeitliche Einordnung in den Designprozess: Conceptual Design/Konzeptentwicklung (Wochen 5-6)
- 2. Sie haben sich in der letzten Woche Gedanken zu möglichen Ansätzen gemacht und Ihre Kommiliton*innen haben eine Ihrer Ideen für die weitere Bearbeitung ausgewählt. Was sind die darauf aufbauende Ansätze? Welche weiteren neuen Erkenntnisse sind Ihnen bei Ihren Recherchen begegnet? (⇒Mind-Map)
- 3. Besprechung des Moodboards
- 4. Besprechung des Konzept-Statements
- 5. Besprechung des Quick- and Dirty Prototypen
 - 1. Vorstellung Prinzip Wizard of Oz
- 6. Dokumentation Ihres Prozesses (Fotografien, Zeichnungen, Scribbles, Diagramme, etc.) für die spätere *Dokumentation*.

Hausaufgabe zur kommenden Woche

Bearbeiten Sie die Aufgabenteile 04 zum Thema Scheme Design/Design Development:

- 1. Zeitplan inkl Ressourcen
- 2. Schematisch Darstellung/Beschreibung notwendiger Anforderungen und Bedingungen für Ihr Projekt: Schemata, Diagramme und Organigramme, Storyboards, etc.
- 3. Erstellung eines Flow-Chart Diagrams (Flussdiagramm) für Prozesse und Abläufe
- 4. Erstellung weiterer Prototyp Varianten: Funktions Prototyp und Look-Like Prototyp
- 5. Prozessdokumentation!

From:

https://wiki.ct-lab.info/ - Creative Technologies Lab | dokuWiki

Permanent link:

https://wiki.ct-lab.info/doku.php/teaching:ma:courses:media-objects:sose25:30 04 25?rev=1751780649

Last update: 2025/07/06 05:44

