E27+More – Media Object

Bachelor-Kurs Prof. Felix Beck, Leonie Winkelmann
Sommersemester 2026

- Vorstellung Semesterthema,
- Medien-Design Formate,
- Design Prozess,
- Projekt Management,
- Zeitplanung

- Kurze Werbung für Innovations- und Entrepreneurship-Programm HEADVENTURES 2026 – Shaping the Future of Industry

Prelude

1. Begrüßung
    - Vorstellung: Wer ist wer? (Name, Studiengang, Lieblings Hardware/Software, Was gefrühstückt?)
        - Was sind die Vorstellungen? Was wollen die Studis lernen? Worauf haben die Studis Lust? Was können Sie bereits? Was war das letzte Projekt?
        - Datenschutz Dokumente ⇒ Fotos und Videos im Rahmen des Unterrichts im Lab
2. Vorstellung *hardmood-wiki*
    - Open Calendar und Sprechzeiten Felix (OpenOffice)
    - Mattermost Kanäle
3. Allgemeines zum MA Kurs *Media Objects*
    - Aufbau/Struktur,
    - Lernziele,
    - Lerninhalte,
    - Literaturempfehlung,
    - Benotungsschema,
        - Hausaufgaben
    - Seminarraum: E-015
    - Sonstiges
4. Fragen?

Pause 5 min

Einleitung: Was ist ein Medien-Objekt?

1. Was ist Design? Was ist Mediendesign?
2. Felix zeigt Slides zur möglichen Kategorisierung von Mediendesign
3. Semesterthema *“E27+More”*
    - Referenzprojekte durchgehen
    - Zeitlicher Ablauf des Semesters
    - Bearbeitung in Teams?
    - Benutzung von Keynote/Powerpoint/Google Slides Template (max. 15 slides inkl. Titel)
    - Ablage von Daten in Sciebo
4. Erläuterung Dokumentation: Webseite und Poster
5. Fragen?!?

Hausaufgaben

1. Aufgabe 01 (Recherche)
2. Schauen Sie die folgenden Videos:
    1. IDEOs Shopping Cart Design
    2. 1 (Rapid Prototyping)
    3. 2 (Composting Prototypes)

From:
https://wiki.ct-lab.info/ - **Creative Technologies Lab | dokuWiki**

Permanent link:
https://wiki.ct-lab.info/doku.php/teaching:ma:courses:media-objects:sose26:26_03_26

Last update: **2026/03/24 15:36**