

E27+More - Media Object

Bachelor-Kurs Prof. Felix Beck, Leonie Winkelmann
Sommersemester 2026

- Vorstellung Semesterthema,
 - Medien-Design Formate,
 - Design Prozess,
 - Projekt Management,
 - Zeitplanung
- Kurze Werbung für Innovations- und Entrepreneurship-Programm HEADVENTURES 2026 - Shaping the Future of Industry

Prelude

1. Begrüßung
 - Vorstellung: Wer ist wer? (Name, Studiengang, Lieblings Hardware/Software, Was gefrühstückt?)
 - Was sind die Vorstellungen? Was wollen die Studis lernen? Worauf haben die Studis Lust? Was können Sie bereits? Was war das letzte Projekt?
 - Datenschutz Dokumente ⇒ Fotos und Videos im Rahmen des Unterrichts im Lab
2. Vorstellung *hardmood-wiki*
 - Open Calendar und Sprechzeiten Felix (OpenOffice)
 - Mattermost Kanäle
3. Allgemeines zum MA Kurs *Media Objects*
 - Aufbau/Struktur,
 - Lernziele,
 - Lerninhalte,
 - Literaturempfehlung,
 - Benotungsschema,
 - Hausaufgaben
 - Seminarraum: E-015
 - Sonstiges
4. Fragen?

Pause 5 min

Einleitung: Was ist ein Medien-Objekt?

1. Was ist Design? Was ist Mediendesign?
2. Felix zeigt Slides zur möglichen Kategorisierung von Mediendesign
3. Semesterthema "E27+More"
 - Referenzprojekte durchgehen
 - Zeitlicher Ablauf des Semesters
 - Bearbeitung in Teams?
 - Benutzung von Keynote/Powerpoint/Google Slides Template (max. 15 slides inkl. Titel)
 - Ablage von Daten in Sciebo
4. Erläuterung Dokumentation: Webseite und Poster
5. Fragen?!?

Hausaufgaben

1. [Aufgabe 01](#) (Recherche)
2. Schauen Sie die folgenden Videos:
 1. [IDEOs Shopping Cart Design](#)
 2. [1](#) (Rapid Prototyping)
 3. [2](#) (Composting Prototypes)

From:

<https://www.wiki.ct-lab.info/> - **Creative Technologies Lab** | dokuWiki

Permanent link:

https://www.wiki.ct-lab.info/doku.php/teaching:ma:courses:media-objects:sose26:26_03_26

Last update: **2026/03/24 15:36**

